

基本的な知識

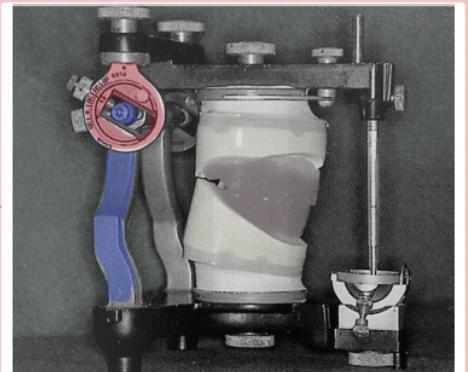
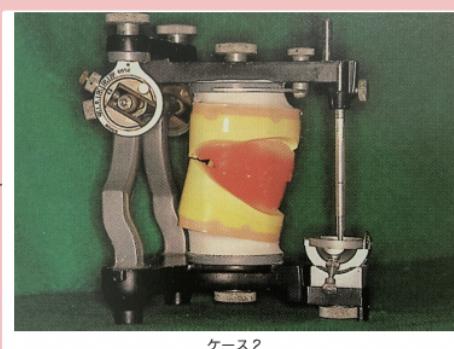
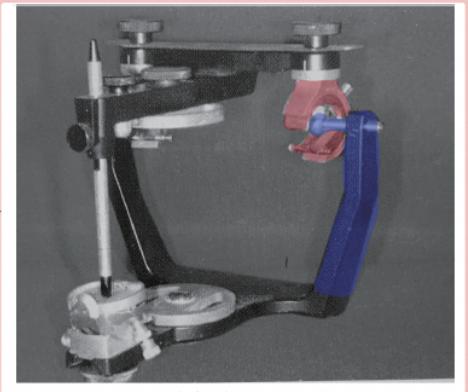
顆頭球が下頷部
顆路部が上頷部

○ アルコン型

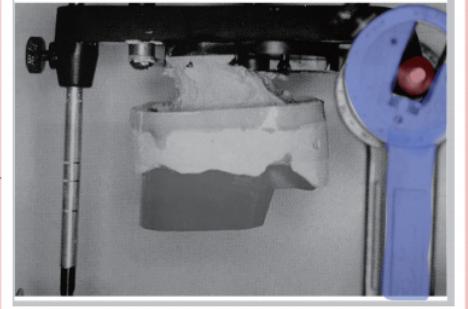
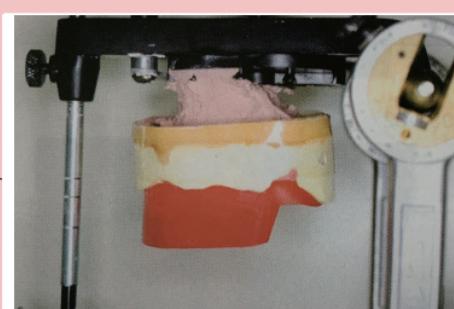
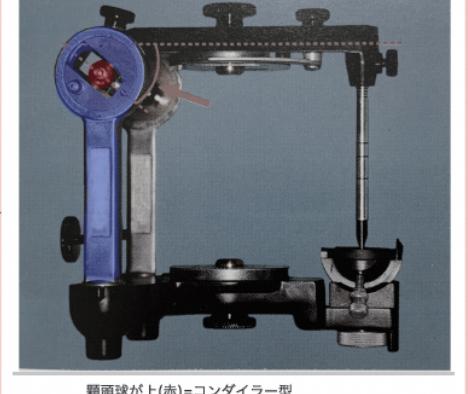
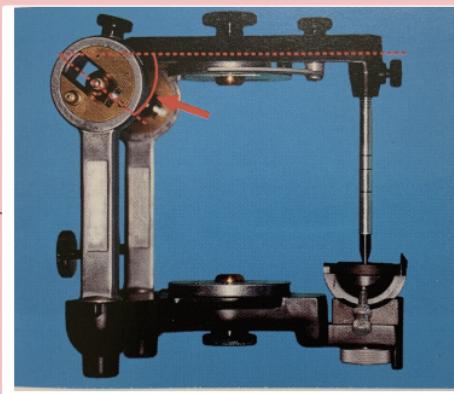
顆頭球が上頷部
顆路部が下頷部

○ コンダイラー型

アルコンとコンダイラーの見分け方



実際に国試に出た咬合器



1 半調節性咬合器で調節可能な「角度」

- 1 側方頸路角(Bennet角) ○- 側方チェックバイトで操作する 「左」側方チェックバイトで「左」側方頸路角を調節する
「右」側方チェックバイトで「右」側方頸路角を調節する
- 2 矢状(側方)頸路角 ○- 前方チェックバイトで操作する これは「右」「左」両方調節できる
人の平均値は33度
- 3 矢状切歯路角 ○- 天然歯 アンテリニアガイダンスを用いて設定
無歯橋 10-20度 ○- 頸路角よりも小さく設定する
- 4 半調節性咬合器で調節できないもの ○- 作業側頸路の調節ができない
種誤間距離の調節ができない 全調節性咬合器では設定が可能
- 5 フィッシャー角とは? ○- 実は、側方チェックバイトでも、矢状(側方)頸路角が求められる 下顎を側方に動かした場合、
平歯列の下頷帶が「前下方」に動く。しかし、前方チェックバイトで求めた矢状(側方)頸路と
ここでの矢状成分が「矢状側方頸路」。
○- 差がある。この差がフィッシャー角。

チェックバイトでは頸路は「直線」で再現される

咬合器の角度調節について

- 1 側方頸路角=Bennet角
- 2 角角度と咬合器の関係
- 3 矢状切歯路角 ○- これも「横からみた」角度

つまり「上からみた図」=ここポイント!
図は右側方運動時
なので左の側方頸路角が発生する

つまり「横からみた図」=ここもポイント!!

4 ハンマード

ます。

半調節性咬合器は咬合を再現するために3つの角度を用いる

矢状頸路を調節

側方頸路を調節

矢状頸路を調節

側方頸路を調節

矢状頸路角 ○- 40度
側方頸路角 ○- 10度
矢状切歯路角 ○- 20度

咬合器を真上からみた写真と調節の角度

●咬合平面板 / キャストサポートセット
上顎咬合床や模型装着に使用する咬合平面板と重量を支えるキャストサポートのセットです。(台座は兼用)



GC LL-85(アルコン)の取り扱い説明書より抜粋



キャストサポートを使用している写真
フェイスバーのバイトフォークを下から支えている

キャストサポートの目的

バイトフォークの位置が下がらないため

上顎模型を咬合器にマウントするときに必要

フェイスバーは咬合器とセット

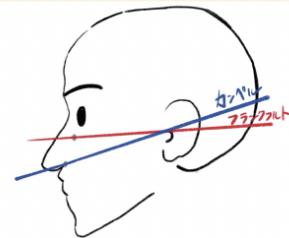


GC LL-85(アルコン)の取り扱い説明書より抜粋

●LL-85 フェイスバー
・上顎模型を咬合器にマウントする際、口蓋アーチバーを直接アーチバーに接続してお使いください。

セットとはいっても、別売です

フェイスバーの基準点による違い



フェイスバー使用するときの基準平面

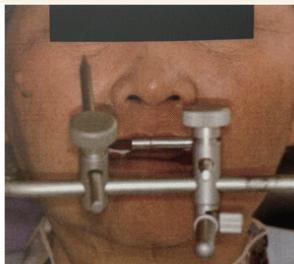
●眼窓下点(下線)=オルビタルポイント

耳珠上縁

カントフロート

耳珠上縁

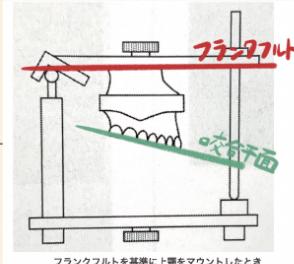
フェイスバウトランスマウト時に「前方基準点」をどこにするか



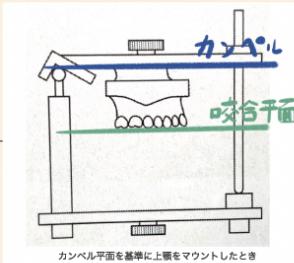
眼窓下点に前方基準点=フランクフルト平面



鼻下点に前方基準点=カントフロート



カントフロートを基準に上顎をマウントしたとき
咬合平面と平行にならない



カントフロートを基準に上顎をマウントしたとき
咬合平面と平行になる

